

3DStudio

WEB COMMUNICATION

BIENVENIDOS

Secretaría Distrital de Desarrollo Económico (SDDE)

Contratar los servicios tecnológicos para el mantenimiento evolutivo y soporte del portal web Bogotá Trabaja y la plataforma VCC

05/11/2024

3DStudio
WEB COMMUNICATION

Agenda



Gráfica del backlog y sprint



Actividades ejecutadas



Gráfica de Progreso del Sprint y Epic



Próximas actividades



Riesgos

3DStudio
WEB COMMUNICATION

Gráfica del backlog y sprint



El Backlog de Jira es una lista organizada de todas las tareas, historias de usuario, bugs y otros elementos de trabajo que aún no han sido asignados a un Sprint. Representa todo el trabajo pendiente y es gestionado.

Actividades Ejecutadas

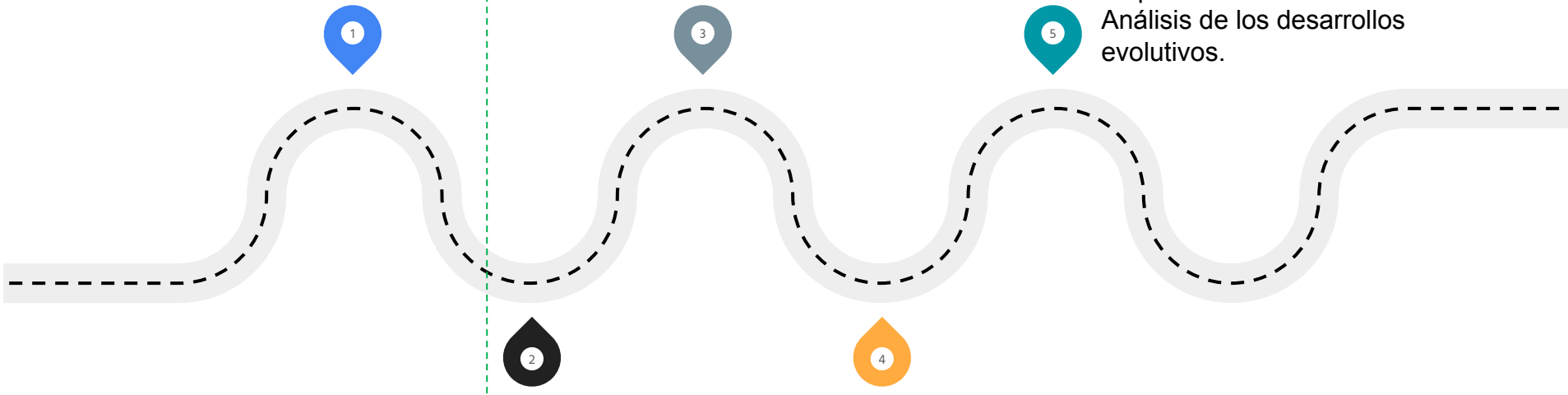
1. Envió del plan de proyecto.
2. Actualización al cronograma.

Verificación de acceso a GCP.
Verificación de código fuente. Bitbucker.

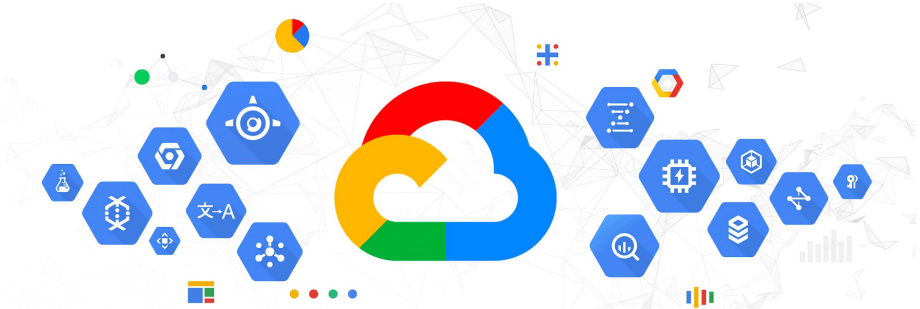
Entrega de los videos de Ágata.

Mesas de trabajo de entendimiento de requerimientos mantenienimientos evolutivos y modulo virtual y presencial. – pendiente historias de usuario y agenda de los 7 nuevos módulos.

Manual de imagen corporativa.
Análisis de los desarrollos evolutivos.

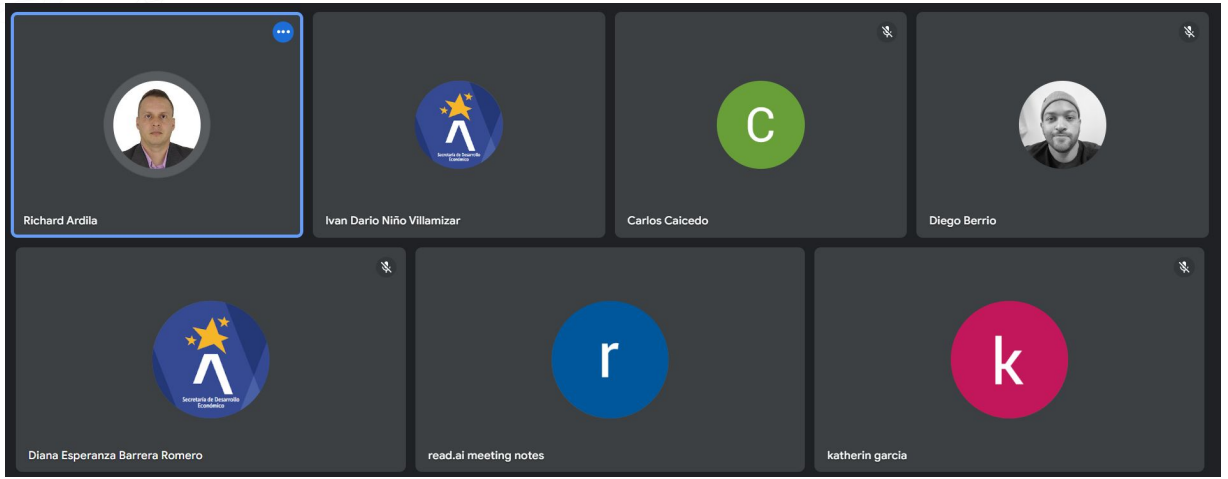


Actividades Ejecutadas



1. Verificación de acceso a GCP.
2. Verificación de código fuente. Bitbucker.
3. Entrega de los videos de Ágata.
4. Manual de imagen corporativa.
5. Análisis de los desarrollos evolutivos.

Reunión de entendimiento del modulo presencial, se resolvieron algunas dudas del modulo virtual, sin embargo, aun faltan las historias de usuario y la información del sistema LMS actual.



Gráfica de Progreso del Sprint



La gráfica de Progreso del Sprint en Jira dentro de la sección de Insights muestra la cantidad el porcentaje de trabajo realizado, el trabajo que se encuenta en curso y el trabajo pendiente, permite medir el nivel de cumplimento de las actividades planeadas en el Sprint.

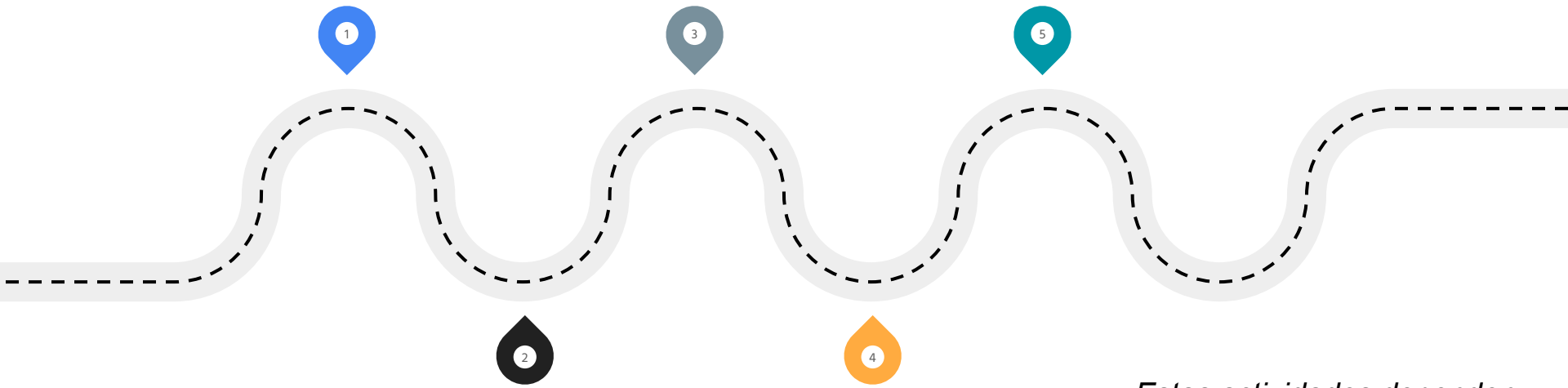
Gráfica de Progreso del Epic



La gráfica de Progreso del Epic en Insights ayuda a visualizar el avance global en los Epics, mostrando la cantidad de trabajo completado frente al trabajo restante. A medida que el equipo completa las tareas relacionadas con el Epic, la gráfica actualiza la información, mostrando una proyección del avance y permitiendo al equipo identificar tendencias de cumplimiento y posibles atrasos.

Próximas actividades

1. Refinar el backlog de los desarrollos evolutivos.
2. Mesa de trabajo plataforma LMS
3. Recibir los insumos de prototipos e historias de usuario.
   Licencia de voicebot
4. Recibir aprobación del plan de trabajo y estimaciones.
5. Liberar los mantenimientos evolutivos. Soporte incidentes.



Estas actividades dependen de la entrega de insumos

Riesgos

Id Riesgo	Descripción Riesgo	Causa Raíz	Fecha identificación	Tipo de Riesgo (Amenaza/Oportunidad)	Tipo de Impacto (Directo, Indirecto)	Objetivo del proyecto afectado (Tiempo, costo, alcance, calidad)
1	Definición imprecisa de requerimientos	Documentación de las HU	16/10/2024	Amenaza	Directo	Alcance / Tiempo
5	No disponibilidad de la arquitectura o plataforma tecnológica base	Disponibilidad de los ambientes de desarrollo y QA	16/10/2024	Amenaza	Directo	Alcance / Tiempo

Id Riesgo	**Probabilidad** *Rara vez* ***(1)*** *Improbable* ***(2)*** *Posible* ***(3)*** *Probable* ***(4)*** *Casi seguro* ***(5)***	**Impacto** *Insignificante* ***(1)*** *Menor* ***(2)*** *Moderado* ***(3)*** *Mayor* ***(4)*** *Catastrófico* ***(5)***	Valor	**Estrategia** **Para las amenazas: Evitar, Mitigar, Transferir o Aceptar** **Para las oportunidades: Explotar, Mejorar, Compartir o Aceptar.**	**Plan de respuesta a los riesgos**	
					Actividades	**Responsables**
1	4	4	Zona de riesgo Alta	Mitigar	Entrega de las historias de usuario debidamente documentadas, incluyendo diagramas de flujo, criterios de aceptación y mockups.	SDDE
5	5	5	Zona de riesgo Alta	Mitigar	Disponer del ambiente de desarrollo encendido y funcionando al 100% durante las horas laborales.	SDDE

¡Gracias!



3DStudio

WEB COMMUNICATION